

ESPECIALIZACIÓN EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

DATOS GENERALES

Título Otorgado

Especialista en Desarrollo de Videojuegos

Ubicación

Bucaramanga / Santander

Modalidad

Presencial

Jornada

Sesiones Semanales:

Viernes: 6:00 p.m. a 10:00 p.m.

Sábados: 7:00 a.m. a 4:00 p.m.

Duración

Dos semestres

SNIES

108408

Número de créditos

40

Registro Calificado

10925 del 17 de octubre del 2019, vigencia por siete (7) años Ofertado en Bucaramanga.

OBJETIVO DE ESTUDIO

La Especialización en Desarrollo de Videojuegos es un programa adscrito a la Facultad de Ingeniería de la Universidad Autónoma de Bucaramanga, y su nivel académico corresponde a estudios de posgrado. La modalidad de formación es presencial, con duración de dos (2) semestres académicos.

La Especialización en Desarrollo de Videojuegos es una propuesta de formación innovadora que aporta un impacto positivo para las empresas creadoras de contenidos digitales generando nuevas opciones para las empresas interesadas en implementar estrategias basadas en productos tecnológicos.

El objeto de estudio de la Especialización en Desarrollo de Videojuegos se encuentra en la intersección entre el estudio de las tecnologías aplicadas y las metodologías y técnicas para el diseño de software multimedia. Es el punto de encuentro entre las disciplinas de la programación de computadores, la ingeniería de software, el arte digital y la gestión de proyectos multimedia. El abordaje de este objeto se realiza desde la aplicabilidad del conocimiento a las necesidades del mercado laboral actual.

DIRIGIDO A

Los aspirantes al programa de Especialización en Desarrollo de Videojuegos deberán tener título de pregrado en Ingeniería de Sistemas, Informática, Telecomunicaciones, Mecatrónica, Eléctrica, Electrónica o en profesiones afines, relacionadas con tecnologías y productos multimedia, que estén interesados en aprender a diseñar y desarrollar videojuegos.

PLAN DE ESTUDIOS

PRIMER SEMESTRE	
MÓDULOS	CRÉDITOS
Experiencia de usuario	2
Estructuras de datos y algoritmos	1
Distribución y mercadeo de contenidos digitales	2
Electiva I	2
Programación de videojuegos	2
Solución creativa de problemas	2
Laboratorio de prototipado	1
Total Créditos Primer Semestre	12
SEGUNDO SEMESTRE	
MÓDULOS	CRÉDITOS
Animación	1
Arquitectura de videojuegos	2
Gestión de proyectos de software	2
Liderazgo para el cambio	2
Laboratorio de desarrollo	1
Electiva II	2
Total Créditos Segundo Semestre	10
TOTAL CRÉDITOS PROGRAMA	22

OFERTA DE VALOR

La especialización en desarrollo de videojuegos tiene como propósito graduar especialistas con las habilidades requeridas por los estudios de desarrollo de videojuegos. Para lograrlo contamos con líderes de la industria en Colombia como parte de nuestro panel docente.

Nuestros estudiantes reciben acompañamiento hasta encontrar empleo en un estudio y también reciben nuestra guía si deciden emprender, esto es posible gracias a que en la UNAB contamos con alianzas con compañías a nivel regional, nacional e internacional.

DOCENTES

Álvaro Martínez Duarte

CEO y Líder Técnico, Gametron Studios, empresa santandereana desarrolladora de videojuegos con más de 10 años de experiencia creando videojuegos para plataformas como PS4, PS Vita, PC y Móviles. Entre sus títulos más destacados se encuentran Swords and Crossbones: An Epic Pirate Story Y The Conquest: Colonization, ambos desarrollos para Epic Devs LLC.

Ariel Orlando Ortiz Beltrán

Máster en Creación Multimedia y Serious Games, Universidad Ramón Llull. Ingeniero de Sistemas, Universidad Nacional de Colombia.

Carlos Alberto Chaverra Patiño

Economista, Universidad Externado de Colombia. Master of Arts (MA), Finanzas Internacionales Reading University, Inglaterra. Master Business Administration (MBA), Inalde Universidad de la Sabana. Director Ejecutivo Of Management, UNAB. Fue Jefe Sección de Estudios Económicos, Banco de Bogotá. Director Banca de Inversión, Banco Unión. Vicepresidente, Asistente y Tesorero, Banco Colombo Americano. Gerente, Fiduciaria Unión. Vicepresidente Planeación, Corporación Financiera de Santander.

Carlos Andrés Rocha Silva

Fundador de Dreams Incorporated, el estudio detrás del éxito mundial Crystales. Cofundador de las compañías SYCK y Below The Game. Ingeniero de Sistemas, UNAB. Consultor especializado para compañías de videojuegos y para el Ministerio de TIC de Colombia. Es uno de los principales promotores de la industria de videojuegos en Santander, organizando el evento BGA Game Quest y constantes Game Jams.

César Darío Guerrero Santander

Ph.D. in Computer Science and Engineering, University of South Florida, USA. Master of Science in Computer Engineering, University of South Florida, USA. Magíster en Ciencias Computacionales, UNAB – ITESM. Ingeniero de Sistemas, UIS. Director del Centro de Investigaciones en Ingeniería y Organizaciones – CIIO, UNAB.

Daniel Camilo Tello Beltrán

MSA. Animación Digital, Universidad de Salamanca. Magíster en Educación, UNAB. Especialista en Animación, Universidad Nacional de Colombia. Profesional en Medios Audiovisuales con Énfasis en Dirección y Producción de Cine, Universidad Politécnica Grancolombiano.

Eduardo Carrillo Zambrano

Doctor en Tecnologías de Información, Computación y Comunicaciones, Universitat de València. Magíster en Informática, UIS. Ingeniero de Petróleos, UIS. Gerente del Proyecto de Emprendimiento Digital apps.co, UNAB. Director del Centro de Investigación en Ciencias Económicas, Administrativas y Contables, UNAB.

Eivar Rojas Castro

Empresario del sector de videojuegos con más de 12 años de experiencia, con un profundo entendimiento tanto en aspectos técnicos del desarrollo, como aspectos comerciales y de diseño. Ha estado a la cabeza de la producción de más de 10 videojuegos de alto nivel para plataformas como Xbox, PlayStation y PC, habiendo trabajado con compañías como Sony Interactive, USA; Minority, Canadá; Televisa, México; Ubisoft, Canadá y Studio WildCard, USA. Así mismo, es un incansable promotor de la industria de los videojuegos en Colombia, cofundador del capítulo Colombia de la IGDA. Hoy en día es uno de los mayores expertos en desarrollo para consolas de Latinoamérica. Ha creado juegos que han logrado vender cientos de miles de copias, siendo de los pocos estudios en la región que han desarrollado títulos AAA para la consola Xbox.

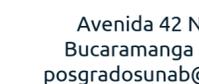
Paulo César Ramírez Prada

Ingeniero de Sistemas, UIS. Magíster en Gestión Aplicación y Desarrollo de Software, UNAB. Experiencia profesional en el área del desarrollo de software en ambiente web, con conocimientos y habilidades para analizar, tratar y resolver problemas en grupos interdisciplinarios, liderando y administrando proyectos informáticos y su implementación en organizaciones. Coordinador de Sistemas, VIE. Desarrollador JAVA EE 5 de agosto del 2011 y diciembre del 2015.

José Roberto Ardila García

Actualmente se desempeña como Developer Relations Engineer en Unity Technologies, en el pasado se ha desempeñado como líder de desarrollo en compañías como 12 Hit Combo y Colombia Games. Programador Senior con experiencia en desarrollo para consolas Xbox y PlayStation, siendo su más reciente gran proyecto el título Space Overlords, el cual fue publicado en Steam.

Aliados internacionales



Mayor información:
PBX (57) (7) 643 6111 - 643 6261
01 8000 127 395

Avenida 42 No. 48 – 11
Bucaramanga - Colombia.
posgradosunab@unab.edu.co

unab.edu.co



#EresTúEresUnab